**PANDUAN**

***WRITING ARTICLE COMPETITION***

**RECREATION #1**

**Overview :**

Hutan merupakan suatu sumberdaya alam yang sangat besar dengan manfaat yang melimpah bagi kehidupan makhluk hidup dunia. Pemanfaatan hutan dapat berupa hasil hutan kayu maupun non kayu. Peran hutan penting dalam pemenuhan kebutuhan primer serta manfaat sekunder bagi makhluk hidup di dunia. Beberapa pengelolaan untuk melestarikan hutan sangatlah perlu dilakukan dalam menunjang kelestarian hidup ekosistem hutan maupun kesejahteraan masyarakat. Banyaknya manfaat yang didapat dari hutan, tentu memiliki banyak permasalahan pula di dalamnya. Permasalahan tersebut antara lain dapat berupa permasalahan masyarakat akan konflik sosial, hama penyakit hutan, ketersediaan energi dari tanaman hutan yang berkurang, serta pembalakkan satwa liar yang sering terjadi hingga dapat mengurangi laju ekosistem dalam hutan. Maka dari itu, perlu upaya inovatif, kreatif, dan futuristik dalam mengurangi berbagai permasalahan kehutanan saat ini.

1. **Sub Tema**
2. Bioenergi
3. Biodiversitas
4. Hutan Sosial
5. Hama dan penyakit tumbuhan
6. **Ketentuan Peserta**
7. Mahasiswa aktif S1 Semester II-VI di Fakultas Kehutanan UGM
8. Lomba bersifat **individu**
9. Peserta hanya boleh mengirimkan satu karya

1



1. **Sifat tulisan**
2. Artikel bersifat objektif, tidak mengandung SARA, dan didukung oleh fakta yang aktual.
3. Peserta dilarang mengirimkan gambar / ilustrasi yang terkait dengan isi artikel yang dilombakan.
4. Artikel belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba sejenis.
5. Penulisan dilakukan secara sistematis dan logis dengan penggunaan Bahasa Indonesia yang baik dan benar, sesuai EYD.
6. Artikel diketik dengan spasi 1,5 maksimal 4 halaman  A4, di luar halaman daftar pustaka. Contoh: Jika artikel utamanya 4 halaman, maka halaman berikut bisa digunakan untuk daftar pustaka.
7. Font yang digunakan dalam menulis artikel adalah Times New Roman ukuran 12, margin standar (4-3-4-3).
8. Kriteria penilaian penulisan artikel antara lain kesesuaian dengan tema, pengembangan ide kreatif, inovatif, solutif, dan futuristik
9. **Ketentuan Kompetisi**
10. Setiap peserta wajib mendaftarkan diri dengan mengirimkan biodata diri ke email punggawariset2017@gmail.com dengan Format subjek dan nama file RECREATION#1\_(Nama lengkap)\_(NIM)\_(Judul Artikel)\_No. HP dikirim maksimal **tanggal 8 Maret 2017.**
11. Perlombaan artikel ini tidak dipungut biaya/GRATIS.
12. Pengumpulan karya artikel dikirim ke email **punggawariset2017@gmail.com** maksimal **tanggal 13 Maret 2017** pukul 23.59 WIB dengan Format subjek dan penamaan file RECREATION#1\_(Nama lengkap)\_(NIM)\_(Judul Artikel).

2